

avec la Bibliothèque numérique des enFants
<http://enfants.bnf.fr/>

Un clic, et te voilà transporté chez un imprimeur de la Renaissance. Un autre ? Et tu écris ton nom en lettres clowns ou diabolins. Encore un autre et, d'un coup de dé, tu explores les merveilles de dizaines d'albums écrits à ton intention. Images à explorer avec une lampe torche, rébus, intrus à découvrir, livres à comparer, lettres à inventer... des dizaines d'activités autour du livre sur la Bibliothèque numérique des enFants.



Jouons avec les lettres

Sais-tu qu'à l'origine, le A était une tête de taureau ? Car les lettres ont d'abord été des images, avec lesquelles on peut jouer sans fin. Transforme-toi en archéologue et déchiffre quelques hiéroglyphes. Endosse ton habit de détective et décrypte un message secret. Exerce ton oreille et écoute la musique des lettres. Et, pour finir, deviens typographe et dessine ton propre alphabet...

<http://enfants.bnf.fr/parcours/lettre/index.html>



Drôles de lettres et pages en fête : atelier créatif

Enlumineurs, graphistes ou illustrateurs de livres pour enfants ont créé des alphabets figuratifs, prenant figures humaines ou animales. La lettre se fait clown, outil ou branche d'arbre, diabolin ou enfant joueur... À toi d'utiliser les alphabets proposés ici pour composer couvertures de livres, affiches, cartes d'invitation ou papiers à lettre. Chaque lettre peut se déplacer, s'agrandir ou se rétrécir, prendre place sur un quadrillage qui disparaîtra à l'impression.

http://enfants.bnf.fr/salledesjeux/jeu_web2/drolesdelettres/index.htm



L'aventure du livre

Il existe depuis des millénaires, peut prendre des formes très différentes, il éveille la curiosité et stimule l'imagination... Qu'est-ce que c'est ? C'est le livre, bien sûr ! Ce parcours te propose une vingtaine d'étapes et autant d'activités pour découvrir les tout premiers livres, te glisser chez un moine copiste, classer des manuscrits anciens dans la bonne bibliothèque, ou lever le voile sur la création d'une œuvre.

<http://enfants.bnf.fr/parcours/livre/index.htm>



Geoffroy Tory, l'imprimeur de François I^{er}

Ce parcours ludique t'invite à traverser la Renaissance, à découvrir comment l'époque bouleversa les croyances, et à faire connaissance avec celui qui fut graphiste avant la lettre et premier imprimeur du roi de France. À toi de découvrir les nouvelles règles de la perspective, l'univers du livre et les découvertes qui marquent le siècle.

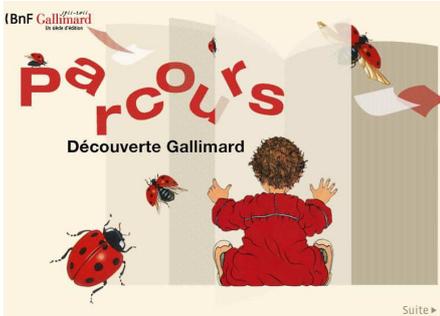
<http://enfants.bnf.fr/parcours/tory/index.html>



La légende du roi Arthur

Tu connais Merlin l'enchanteur, mais sais-tu qu'il est fils du diable ? Explore les images avec ta torche pour trouver le bon indice, remets les images dans l'ordre pour reconstituer l'histoire, chasse les intrus, apprends à reconnaître les blasons... Seras-tu digne de t'asseoir à la Table ronde... et de lire tous les livres de la légende arthurienne ?

<http://enfants.bnf.fr/parcours/arthur/>



Gallimard : les 100 ans d'un éditeur

Un parcours plein de jeux et de surprises pour découvrir les livres et le travail d'un éditeur qui a 100 ans cette année. Tu pourras y observer différentes éditions du *Petit Prince*, chasser les dangers avec le prince de Motordu, répondre à des quiz sur toutes sortes de sujets, identifier des œufs, et même... construire un nid ! Le tout en compagnie d'une célèbre coccinelle...

<http://enfants.bnf.fr/parcours/gallimard/>



Le jeu de l'oie des livres

Lance le dé et tente d'atteindre la récompense suprême : le château de l'oie. Puzzles, devinettes, rébus, images à explorer... plus de 300 activités autour des abécédaires et des imagiers, des récits animaliers, des livres d'aventure ou des contes te sont proposées. Inépuisable !

<http://enfants.bnf.fr/jeuOie/Oie.html>

Mais aussi tous les ingrédients pour écrire un conte.

<http://expositions.bnf.fr/contes/pedago/atelier/index.htm>



La Réserve des livres rares

Feuillette des trésors : un manuscrit ancien du *Roman de Renart*, *Le Livre des merveilles* de Marco Polo, ou encore le *Roman d'Alexandre*, mais aussi un livre d'images du XIX^e siècle, etc. Les pages se tournent, tu peux zoomer sur les images, écouter l'histoire, lire un commentaire, imprimer tes pages préférées. Une bibliothèque idéale !

<http://enfants.bnf.fr/reserve/index.php>



Pour retrouver toutes ces activités, tous ces jeux, et bien d'autres, à bientôt sur la Bibliothèque numérique des enfants :

<http://enfants.bnf.fr/>

Comment être tenu informé des dernières nouveautés de la Bibliothèque numérique des enfants ? En demandant à tes parents de suivre sa page Facebook. Elle t'y propose chaque jour, week-end compris, une activité différente. À « aimer » sans tarder sur :



www.facebook.com/bnfdesenfants